

Ergebnisse für: Butjadingen / Kreisliga Männer III (4 Werfer)

>Druckdatum: 21.12.2025 19:39

Platz	Mannschaft	Spiele	Schoet	Punkte	Ergebnis	Gaststätte	Stand:	15.05.2023 09:23
1	Waddens	10	32:8	16:4	24	479		
2	Burhave	10	24:10	15:5	14	170	Kachelstübchen	04733/1013
3	Esenshamm	10	11:16	11:9	-5	425	Hülsmann	
4	Phiesewarden	10	17:18	8:12	-1	49	Sportlerheim Phiese...	...
5	Tossens	10	3:21	6:14	-18	-365	Zur Nordseeklause	04736 419
6	Abbehausen	10	4:18	4:16	-14	-758	Butjadingen Tor	04731-93880

Spieltag 1 08.10.2022 Ergebnis Schoet Punkte

Tossens	:	Waddens	-6,111	0:6	0:2
Phiesewarden	:	Esenshamm	0,033	0:0	1:1
Abbehausen	:	Burhave	-2,075	0:2	0:2

Spieltag 2 22.10.2022 Ergebnis Schoet Punkte

Waddens	:	Burhave	3,038	3:0	2:0
Phiesewarden	:	Tossens	8,070	8:0	2:0
Esenshamm	:	Abbehausen	2,111	2:0	2:0

Spieltag 3 05.11.2022 Ergebnis Schoet Punkte

Waddens	:	Phiesewarden	4,062	4:0	2:0
Burhave	:	Esenshamm	2,057	2:0	2:0
Tossens	:	Abbehausen	1,088	1:0	2:0

Spieltag 4 19.11.2022 Ergebnis Schoet Punkte

Burhave	:	Tossens	3,067	3:0	2:0
Abbehausen	:	Phiesewarden	-2,017	0:2	0:2
Esenshamm	:	Waddens	-9,071	0:9	0:2

Spieltag 5 03.12.2022 Ergebnis Schoet Punkte

Burhave	:	Phiesewarden	-7,073	0:7	0:2
Tossens	:	Esenshamm	-0,089	0:0	1:1
Abbehausen	:	Waddens	-3,108	0:3	0:2

Spieltag 6 14.01.2023 Ergebnis Schoet Punkte

Waddens	:	Tossens	1,033	1:0	2:0
Burhave	:	Abbehausen	5,110	5:0	2:0
Esenshamm	:	Phiesewarden	5,101	5:0	2:0

Spieltag 7 28.01.2023 Ergebnis Schoet Punkte

Burhave	:	Waddens	4,000	4:0	2:0
Tossens	:	Phiesewarden	2,010	2:0	2:0
Abbehausen	:	Esenshamm	-3,104	0:3	0:2

Spieltag 8 11.02.2023 Ergebnis Schoet Punkte

Phiesewarden	:	Waddens	-1,030	0:1	0:2
Abbehausen	:	Tossens	-0,059	0:0	1:1
Esenshamm	:	Burhave	0,085	0:0	1:1

Umbruchzeile=

Spieltag 9	25.02.2023	Ergebnis	Schoet	Punkte
Waddens	: Esenshamm	5,026	5:0	2:0
Tossens	: Burhave	-2,030	0:2	0:2
Phiesewarden	: Abbehausen	0,086	0:0	1:1
Spieltag 10	11.03.2023	Ergebnis	Schoet	Punkte
Waddens	: Abbehausen	-4,000	0:4	0:2
Phiesewarden	: Burhave	-6,027	0:6	0:2
Esenshamm	: Tossens	1,122	1:0	2:0